



Colección de estudios  
sectoriales y regionales

# Juguete

## Conociendo la Industria del

Enero 2020

 **INEGI**

DR © 2020, Instituto Nacional de Estadística y Geografía  
Edificio Sede  
Av. Héroe de Nacozari Sur Núm. 2301  
Fraccionamiento Jardines del Parque, 20276, Aguascalientes,  
Aguascalientes, Aguascalientes, entre la calle INEGI,  
Avenida del Lago y Avenida Paseo de las Garzas  
[www.inegi.org.mx](http://www.inegi.org.mx)  
[atencion.usuarios@inegi.org.mx](mailto:atencion.usuarios@inegi.org.mx)

Colección de estudios sectoriales y regionales  
Conociendo la Industria del Juguete

Impreso en México  
Printed in Mexico

# Índice

Delimitación	6
Tamaño de las Unidades económicas	8
Evolución de la producción	10
Personal ocupado	11
Remuneraciones	13
Actividades económicas ligadas a la Industria del juguete	15
Inflación	21
Comercio exterior	22
Anexo	29
Glosario	34

---

## Presentación

El **Instituto Nacional de Estadística y Geografía (INEGI)** tiene entre sus tareas fundamentales promover el conocimiento y uso de la información estadística y geográfica para apoyar la toma de decisiones.

En esta ocasión, el **INEGI** publica el documento **“Conociendo la Industria del juguete”**, que forma parte de la **“Colección de estudios sectoriales y regionales”** del **INEGI**. Su objetivo es presentar a los empresarios vinculados con esta actividad económica, a especialistas y al público en general, diversos indicadores relevantes sobre dicha industria.

La **“Colección de estudios sectoriales y regionales”** presenta información seleccionada que se explica con un lenguaje sencillo apoyado con gráficas y tablas. Esta ofrece un panorama económico de la Industria del juguete. Entre los temas tratados se encuentran la importancia económica de la actividad, el crecimiento, el empleo que genera, las relaciones con otros sectores de la economía y el comercio exterior.

Finalmente, es importante mencionar que toda la información en la que se basa este estudio es pública y se puede consultar en internet.

Para medir la actividad económica de la Industria del juguete, el **INEGI** genera y difunde información proveniente de los Censos Económicos, las Encuestas de la Industria Manufacturera, el Sistema de Cuentas Nacionales de México (SCNM) y la Estadística de Comercio Exterior. Como dicha información proviene de diferentes métodos estadísticos resulta conveniente conocer las metodologías de cada proyecto estadístico para realizar una mejor interpretación de la información.

### **Algunos datos relevantes de la Industria del juguete (Fabricación de juguetes) en México son:**

- La producción y el empleo están concentrados en empresas medianas y grandes.
- La evolución de la producción de la Fabricación de juguetes mostró un desempeño decreciente de 2016 a 2018.
- Los niveles de empleo se mantienen prácticamente sin cambios en años recientes.
- Las remuneraciones en la Fabricación de juguetes están creciendo y son mayores que en el promedio de las Industrias manufactureras.
- De los insumos que utiliza la Industria del juguete para su producción 46.7% son de origen nacional y 53.3% son importados.
- Los precios de los juguetes aumentaron a menor ritmo que el del Índice Nacional de Precios al Consumidor.
- Las exportaciones, las importaciones y el déficit comercial (exportaciones menores a las importaciones) están aumentando.
- México tiene los mayores flujos comerciales de productos de esta industria con Estados Unidos de América y China. La mayor parte de las exportaciones se destinan a Estados Unidos de América; además el superávit comercial con este país es creciente. Por otro lado, las importaciones provenientes de China están aumentando y también el déficit comercial con este país.

## Delimitación

En este estudio, la Industria del juguete se definió con base en el Sistema de Clasificación Industrial de América del Norte (SCIAN) y está acotada a la clase de actividad 339930 Fabricación de juguetes.

En la siguiente tabla se muestra el número de Unidades económicas\* que se dedican a la Fabricación de juguetes según el Directorio Estadístico Nacional de Unidades Económicas (DENUE). Sobresale que nueve de cada diez Unidades económicas son microempresas, las cuales tienen hasta diez personas ocupadas.

<b>Fabricación de juguetes</b>		
<b>Unidades económicas según el número de personas ocupadas</b>		
<b>Estratos según el número de personas ocupadas</b>	<b>Unidades económicas</b>	<b>Porcentajes</b>
Hasta a 5	906	86.2
de 6 a 10	61	5.8
de 11 a 30	50	4.7
de 31 a 50	7	0.7
de 51 a 100	13	1.2
de 101 a 250	6	0.6
de 250 y más	8	0.8
<b>Total</b>	<b>1 051</b>	<b>100.0</b>

Fuente: INEGI. Directorio Estadístico Nacional de Unidades Económicas (DENUE), (consulta noviembre de 2019).

Nota: En este estudio, la Fabricación de juguetes se refiere a juguetes como canicas, baleros, pelotas, muñecas, coches, camiones, instrumentos musicales de juguete y juegos de mesa, entre otros. Excluye la producción de juegos de video; de bicicletas y triciclos, y de mesas para juegos como de ping pong, de billar, etcétera.

\*/ Unidad económica se refiere a las plantas industriales (puede ser micro, pequeña, mediana o grande) donde se producen los juguetes. Una empresa puede tener más de una planta industrial.

El DENUe ofrece datos de más de 5 millones de Unidades económicas que producen bienes o servicios en el país, de las cuales 1 051 corresponden a la Fabricación de juguetes. Algunos de los datos que se pueden consultar de cada una de las Unidades económicas son:

1. Nombre de la unidad económica y Razón social
2. Nombre y Código de la clase de actividad
3. Personal ocupado
4. Dirección de la Unidad económica, entre otros.

Además del domicilio, el DENUe ofrece la posibilidad de ver en el mapa de México la ubicación geográfica de todas las Unidades económicas.

La información de este directorio es importante porque permite encontrar Unidades económicas específicas por algún tipo de interés, como localizar clientes y proveedores, por citar algunos de los usos de este directorio.

Un ejemplo de este tipo de consultas es obtener los datos ya mencionados de la Fabricación de resinas sintéticas que es una de las actividades proveedoras de insumos de la Industria del Juguete y de la que aparecen 253 Unidades económicas en el DENUe.

¿Sabías que el SCIAN permite clasificar información, ordenarla y difundirla?

El SCIAN es el clasificador oficial de México. Su estructura tiene distintos niveles de agregación:

Sector: dos dígitos

Subsector: tres dígitos

Rama: cuatro dígitos

Subrama: cinco dígitos

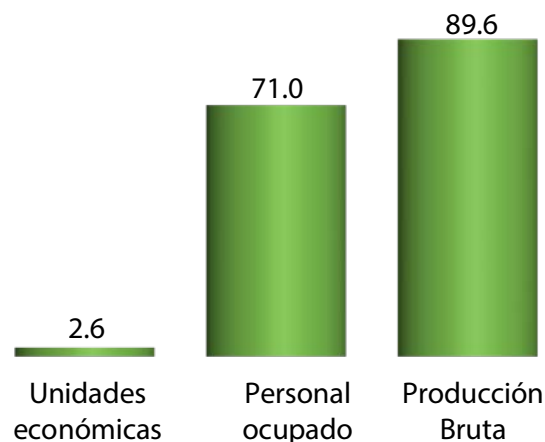
Clase de actividad: seis dígitos

## Tamaño de las Unidades económicas

De las **1 051** Unidades económicas dedicadas a la Fabricación de juguetes **2.6%** de ellas corresponden a Unidades económicas medianas y grandes (son aquellas empresas que tienen 51 personas ocupadas o más) que concentran **71.0%** del Personal ocupado y **89.6%** de la Producción.

### Fabricación de juguetes Unidades económicas medianas y grandes

Porcentajes respecto al total de Unidades económicas



La producción y el empleo están concentrados en Unidades económicas medianas y grandes.

Fuentes: INEGI. Censos económicos 2014 y Directorio Estadístico Nacional de Unidades Económicas (DENUE) (consulta noviembre, 2019).

### Criterios para determinar los tamaños de las Unidades económicas, según el Personal ocupado

Personas ocupadas	Tamaño de las Unidades económicas
Hasta 10	Micro
11 a 50	Pequeñas
51 a 250	Medianas
251 y más	Grandes

Fuente: Diario Oficial de la Federación (DOF), 30 de junio de 2009.



## Enfoque regional

Desde una perspectiva regional, en la siguiente tabla se presentan las alcaldías y municipios donde se encuentran las Unidades económicas medianas y grandes dedicadas a la Fabricación de juguetes.

La Fabricación de juguetes se concentra en **27** empresas medianas y grandes cuyo destino principal de su producción es la exportación.

### Fabricación de juguetes Ubicación geográfica de las Unidades económicas medianas y grandes

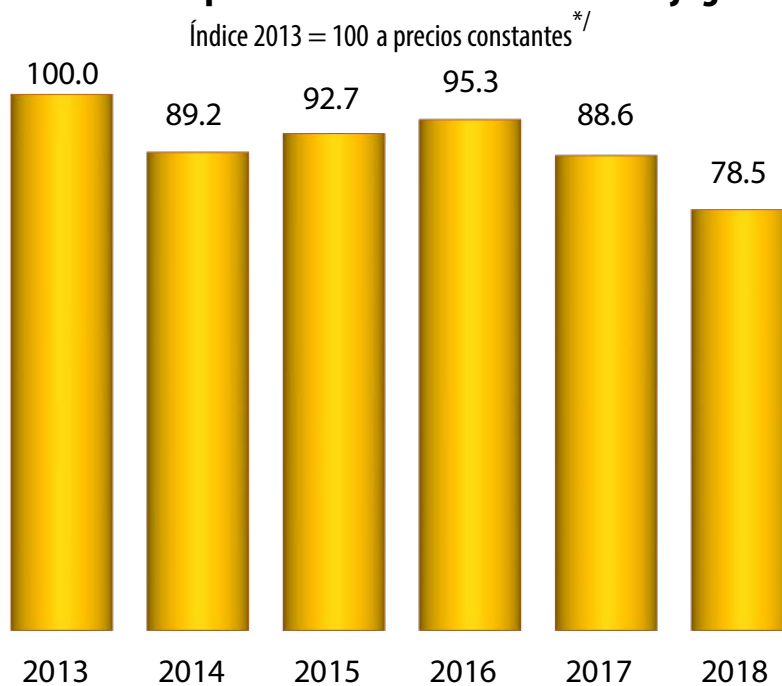
Unidades económicas	Entidad	Alcaldía o Municipio
4	Baja California	Tijuana
1	Chihuahua	Juárez
1	Ciudad de México	Miguel Hidalgo
2	Ciudad de México	Álvaro Obregón
1	Ciudad de México	Benito Juárez,
1	Ciudad de México	Iztapalapa
1	Ciudad de México	La Magdalena Contreras
1	Guanajuato	Silao de la Victoria
1	Hidalgo	Singuilucan
1	Jalisco	Guadalajara
1	México	Ecatepec de Morelos
1	México	Tultitlán
1	Morelos	Cuernavaca
2	Nuevo León	Guadalupe
2	Nuevo León	Apodaca
1	Nuevo León	General Zuazua
1	Nuevo León	General Escobedo
2	Sonora	San Luis Río Colorado
1	Tlaxcala	Xicohtzinco
<b>27</b>	<b>Total de Unidades económicas</b>	

Fuente: INEGI. Directorio Estadístico Nacional de Unidades Económicas (DENUE) (consulta noviembre, 2019).

## Evolución de la producción

El valor de la producción de la Fabricación de juguetes en años recientes presenta un comportamiento a la baja.

### Evolución de la producción de la Fabricación de juguetes



Fuente: INEGI. Encuesta Mensual de la Industria Manufacturera e Índice Nacional de Precios Productor (INPP). Base julio 2019=100.

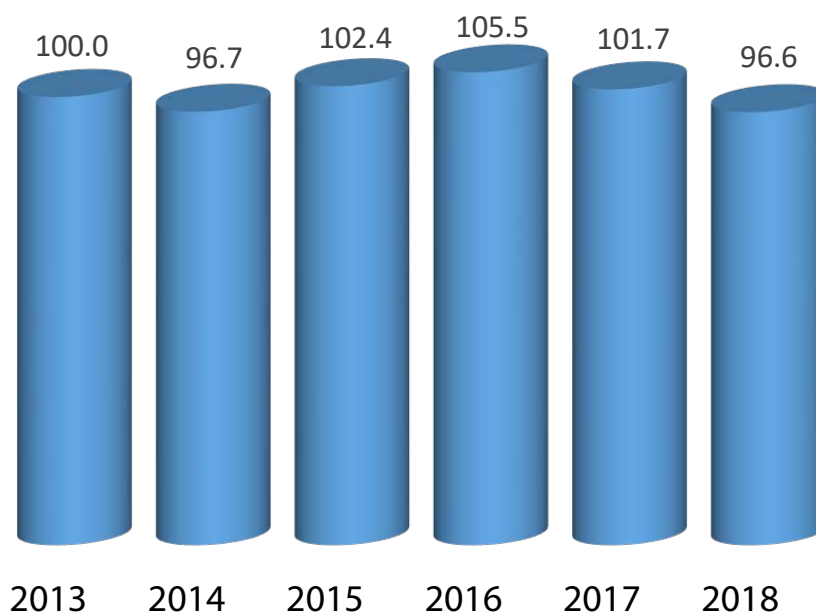
La producción de la Industria del juguete aporta **0.1%** de la producción manufacturera y **0.3%** del personal ocupado generado en las Industrias manufactureras.

<sup>\*/</sup>El Valor de la producción de la Fabricación de juguetes se transformó a precios constantes con el Índice Nacional de Precios Productor (INPP) para eliminar el efecto de la inflación. Asimismo, se generó un Índice con el propósito de mostrar la evolución en el tiempo de esa producción.

# Personal ocupado

Los niveles de empleo se mantienen prácticamente sin cambios.

**Personal ocupado de la Industria del juguete**  
Índice 2013=100



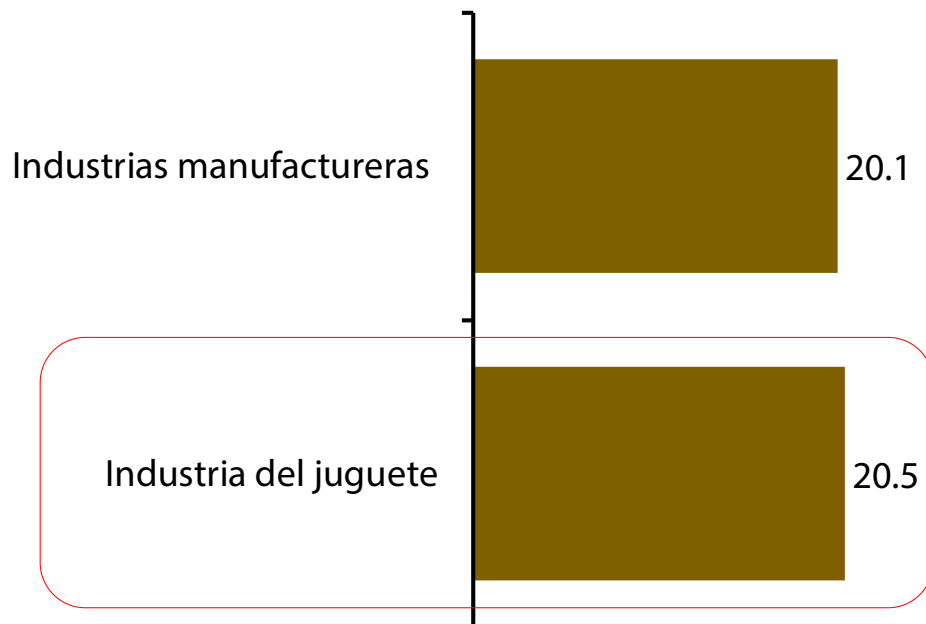
Fuente: INEGI. Encuesta Mensual de la Industria Manufacturera.

# Subcontratación de personal ocupado

La contratación de personas por una empresa con razón social diferente para la cual trabajan es conocida como subcontratación de personal o *outsourcing*. En la Industria del juguete el porcentaje de personas contratadas bajo esta modalidad es ligeramente mayor al observado en las Industrias manufactureras en 2018.

## Subcontratación de personal en la Industria del juguete, 2018

Porcentajes respecto al total del personal ocupado



Fuente: INEGI. Encuesta Mensual de la Industria Manufacturera.

# Remuneraciones

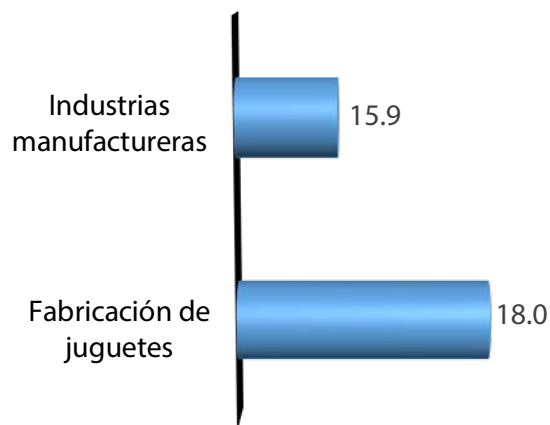
Las remuneraciones<sup>\*/</sup> por persona ocupada en la Fabricación de juguetes son mayores que en las Industrias manufactureras.

Las remuneraciones en la Fabricación de juguetes están creciendo a través del tiempo, en términos constantes.

El promedio de las remuneraciones en la Fabricación del juguete fue 6.8 veces el salario mínimo, mientras que en las Industrias manufactureras fue 6.0 veces el salario mínimo en 2018.

## Remuneraciones por persona en las Industrias manufactureras y la Industria del juguete, 2018

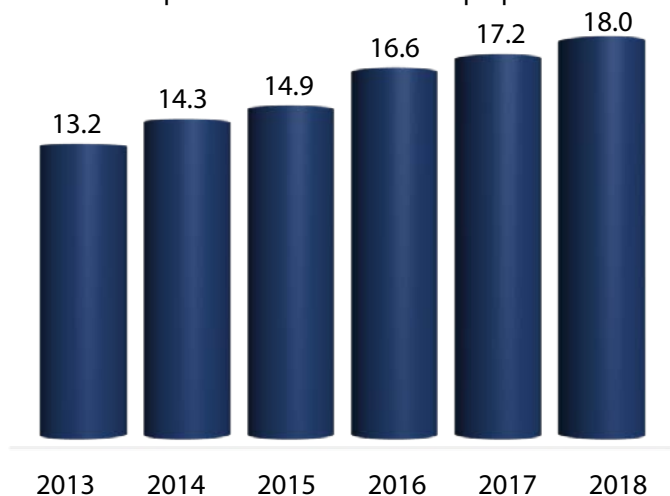
Miles de pesos mensuales constantes<sup>\*\*/</sup> por persona



Fuente: INEGI. Encuesta Mensual de la Industria Manufacturera e Índice Nacional de Precios al Consumidor (INPC). Base 2<sup>a</sup> quincena de julio de 2018.

## Remuneraciones por persona en la Fabricación de juguetes

Miles de pesos mensuales constantes<sup>\*\*/</sup> por persona



Fuente: INEGI. Encuesta Mensual de la Industria Manufacturera e Índice Nacional de Precios al Consumidor (INPC). Base 2<sup>a</sup> quincena de julio de 2018.

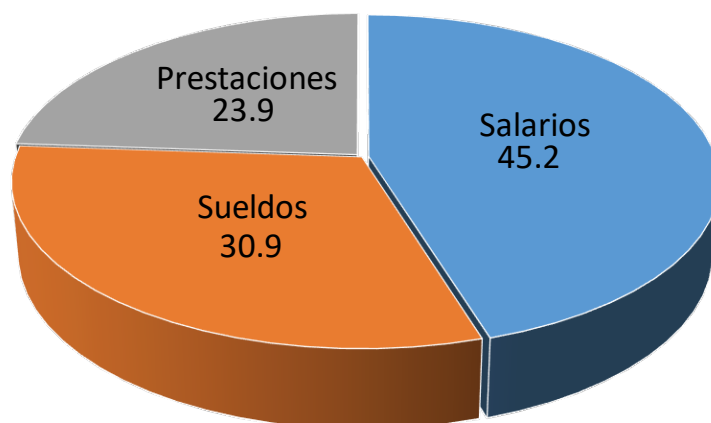
<sup>\*/</sup>Las remuneraciones están conformadas por los sueldos pagados a empleados, salarios pagados a obreros y las prestaciones sociales que paga una empresa a sus trabajadores.

<sup>\*\*/</sup>Las remuneraciones se transformaron a precios constantes utilizando el Índice Nacional de Precios al Consumidor (INPC). Base 2<sup>a</sup> quincena de julio de 2018.

Del total de las remuneraciones pagadas en la Industria del juguete, el componente más alto corresponde a los salarios, le siguen los sueldos y las prestaciones\*.

### Remuneraciones en la Industria del juguete, según sus componentes, 2018

Porcentajes respecto al total de las remuneraciones



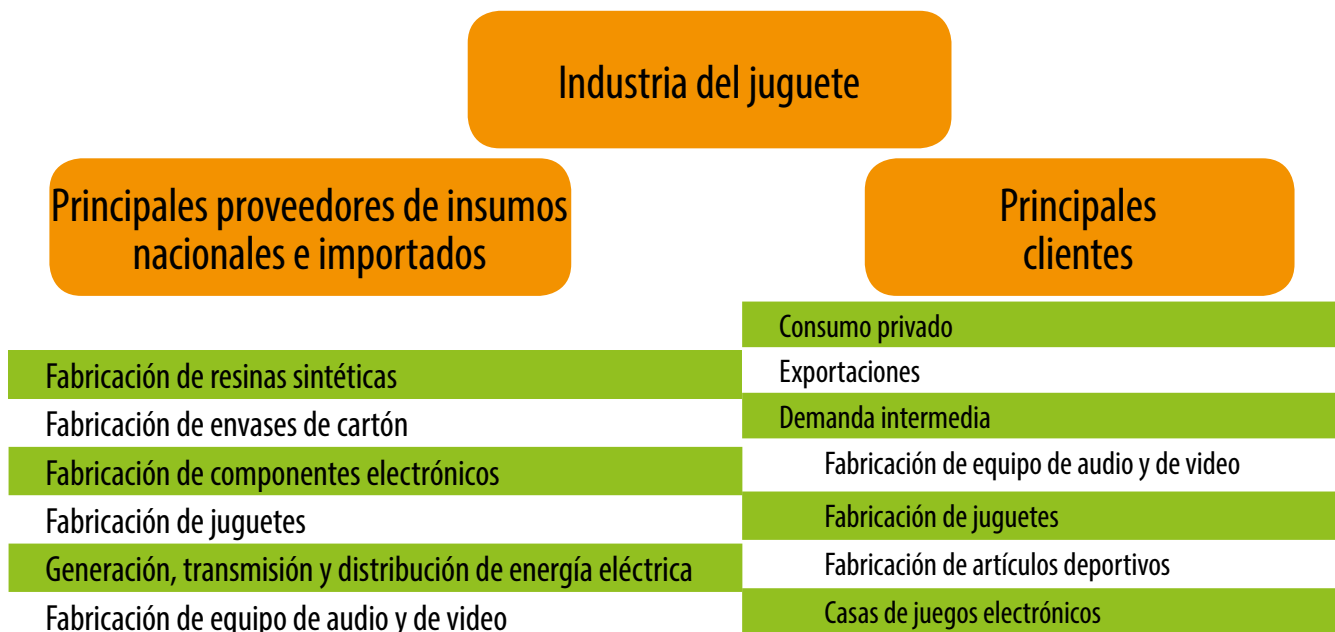
Fuente: INEGI. Encuesta Mensual de la Industria Manufacturera.

\*/Las prestaciones son los pagos en dinero o especie en complemento al salario, en beneficio de los trabajadores como aportaciones a instituciones de seguridad social (públicas o privadas), despensas, servicios educativos, ayudas para estudio y guarderías, entre otros.

## Actividades económicas ligadas a la Industria del juguete

La Matriz Insumo-Producto (MIP<sup>\*/</sup>) permite conocer los impactos directos e indirectos que genera la Industria del juguete en diversas actividades económicas al demandar insumos (nacionales e importados) para realizar su producción; asimismo, identifica el destino de la producción (clientes).

La columna del lado izquierdo muestra los proveedores de insumos que requiere la Industria del juguete para ser transformados en el proceso productivo y la columna del lado derecho, los clientes.



Del total de insumos de la Industria del juguete **46.7%** son nacionales y **53.3%** importados.

**81.9%** de los clientes de la Industria del juguete corresponden a la demanda final donde se encuentran el consumo privado y las exportaciones principalmente y **18.1%** a la demanda intermedia (los productos van a otro proceso productivo).

<sup>\*</sup>La Matriz Insumo-Producto refleja, entre otros rubros, el origen y destino de las transacciones comerciales entre los distintos sectores económicos, incluyendo tanto las exportaciones como las importaciones.

# Principales insumos que requiere la Industria del juguete

La Fabricación de juguetes demanda insumos (nacionales e importados) para generar su producción. En la tabla se presentan las actividades económicas más relevantes que proveen de insumos a esta industria.

## Principales proveedores de insumos de la Fabricación de juguetes (Nacionales e importados)

Código SCIAN	Nombre de la actividad	Porcentajes
<b>Total de insumos</b>		<b>100.0</b>
325211	Fabricación de resinas sintéticas	29.7
322210	Fabricación de envases de cartón	5.8
334410	Fabricación de componentes electrónicos	5.4
339930	Fabricación de juguetes	3.8
221110	Generación, transmisión y distribución de energía eléctrica	3.6
334310	Fabricación de equipo de audio y de video	3.0
531114	Alquiler sin intermediación de oficinas y locales comerciales	2.8
541330	Servicios de ingeniería	2.1
Resto de las actividades		43.8

En la Fabricación de juguetes ocho actividades suministran **56.2%** de los insumos.

Fuente: INEGI. Matriz de Insumo-Producto, 2013.



# Integración de la Industria del juguete: Insumos nacionales e importados

De los insumos que utiliza la Industria del juguete, una parte son importados y otras nacionales, representando cada uno de ellos, prácticamente la mitad del total de insumos.

## Insumos nacionales e importados de la Fabricación de juguetes

Porcentajes

Código SCIAN	Nombre de la actividad	Total	Nacionales	Importados
	<b>Total de insumos</b>	<b>100.0</b>	<b>46.7</b>	<b>53.3</b>
325211	Fabricación de resinas sintéticas	100.0	53.4	46.6
322210	Fabricación de envases de cartón	100.0	69.9	30.1
334410	Fabricación de componentes electrónicos	100.0	1.1	98.9
339930	Fabricación de juguetes	100.0	0.0	100.0
221110	Generación, transmisión y distribución de energía eléctrica	100.0	99.6	0.4
334310	Fabricación de equipo de audio y de video	100.0	0.1	99.9
531114	Alquiler sin intermediación de oficinas y locales comerciales	100.0	100.0	0.0
541330	Servicios de ingeniería	100.0	100.0	0.0

Fuente: INEGI. Matriz de Insumo-Producto, 2013.

Actividades económicas que importan más insumos 

# Componentes del valor de la producción

Otra forma de estudiar el impacto de la Industria del juguete en la economía, según la información proveniente de la Matriz de Insumo-Producto, es con el Valor de la producción, el cual se obtiene al sumar los Insumos (nacionales e importados) y el Valor agregado bruto que esta industria aporta por el desarrollo de su actividad.

Valor de la producción = Demanda intermedia (insumos nacionales e importados) + Valor agregado bruto

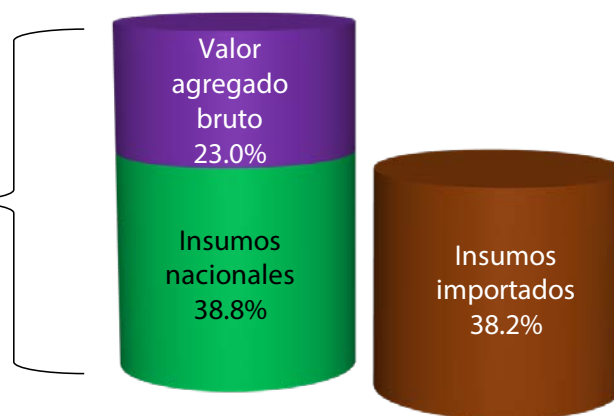
Valor agregado bruto = Remuneraciones + Ganancias (excedente bruto de operación) + Impuestos netos

Los insumos nacionales (38.8%) junto con el Valor agregado (23.0%) representaron 61.8% del Valor de la producción de la Fabricación de juguetes, lo cual significa que un porcentaje significativo de los recursos que utiliza esta industria se quedan en el país por los insumos nacionales utilizados, el pago de remuneraciones y los impuestos generados, principalmente.

61.8 de cada 100 pesos del Valor de la producción se quedan en el país.

## Componentes del Valor de la producción de la Fabricación de juguetes

Porcentajes respecto al total del valor de la producción



Fuente: INEGI. Matriz de Insumo-Producto, 2013.

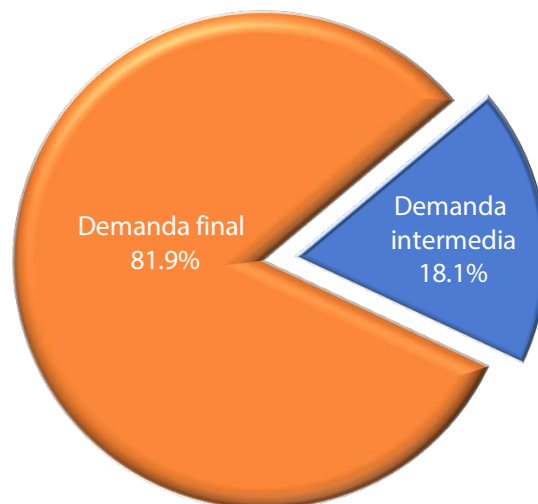
## Destino de la producción

De lo que se produce en la Industria del juguete, una parte se integra al proceso productivo de esta y otras industrias como insumo (demanda intermedia <sup>\*/</sup>), y otra parte se destina al consumo final <sup>\*\*/</sup> principalmente de las familias y a las exportaciones.

En particular, es importante resaltar que la producción de la Fabricación de juguetes se destina en su mayoría a la demanda final (**81.9%**).

### Destino de la producción de la Industria del juguete

Porcentajes



Fuente: INEGI. Matriz de Insumo-Producto, 2013.

<sup>\*/</sup>Demanda intermedia (insumos). Son aquellos bienes o servicios que se incorporan a otros procesos de producción, en los cuales experimentan cambios en su estado, composición, forma o simplemente se integran a otros bienes o servicios con el fin de crear un nuevo producto.

<sup>\*\*/</sup>Demanda final. Son los bienes o servicios cuyo proceso de producción ha concluido y se destinan al consumo final de los hogares, consumo del gobierno, inversión fija o las exportaciones.

# La Industria del juguete y su relación con otras actividades económicas proveedoras de insumos

La Industria del juguete, al demandar insumos para realizar su producción, genera un impacto o efecto directo (derrama económica) en **322** actividades económicas, de un total de **822**, según la Matriz de Insumo-Producto.

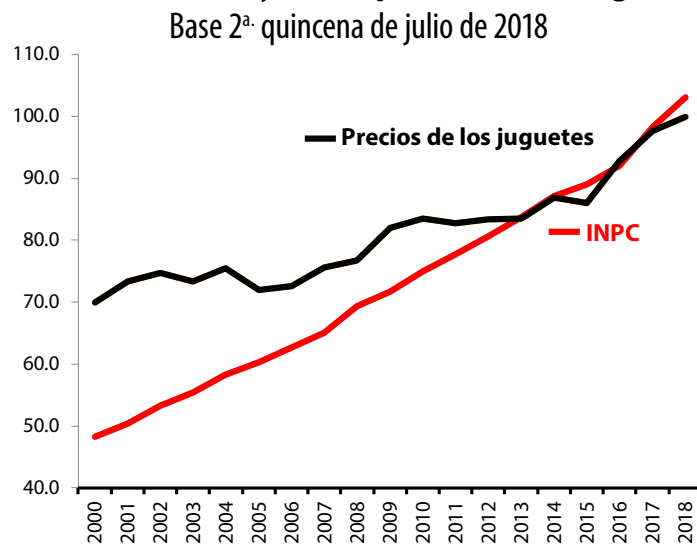
La Industria del juguete impacta a las siguientes actividades económicas	
Sector primario	5 clases
Sector secundario	214 clases
Comercio y servicios	103 clases
Total	322 clases

Fuente: INEGI. Elaboración con base en la Matriz de Insumo-Producto 2013.

# Inflación

La trayectoria en el tiempo del Índice Nacional de Precios al Consumidor (INPC) y de los precios de los juguetes muestran un comportamiento ascendente.

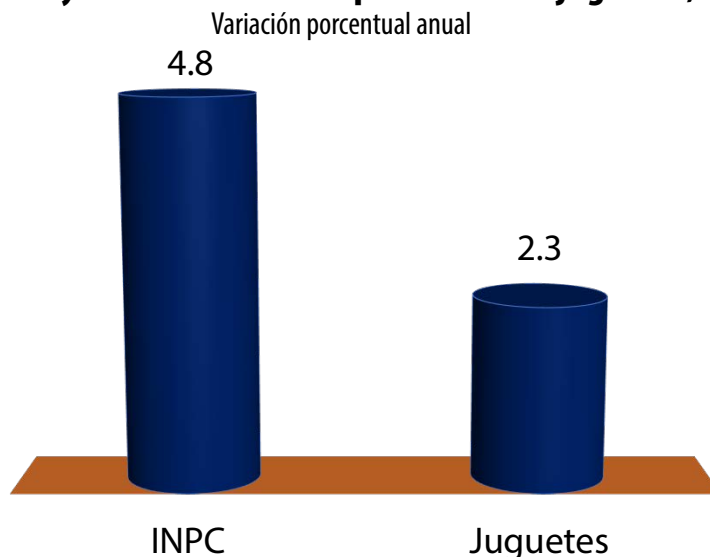
## Evolución del INPC y de los precios de los Juguetes



Fuente: INEGI. Índice Nacional de Precios al Consumidor (INPC). Base 2ª quincena de julio de 2018.

En 2018, la inflación fue de **4.8%**, mientras que el incremento en los precios de los juguetes fue significativamente menor.

## Inflación\* y el aumento en los precios de los juguetes, 2018



Fuente: INEGI. Índice Nacional de Precios al Consumidor (INPC). Base 2ª quincena de julio de 2018.

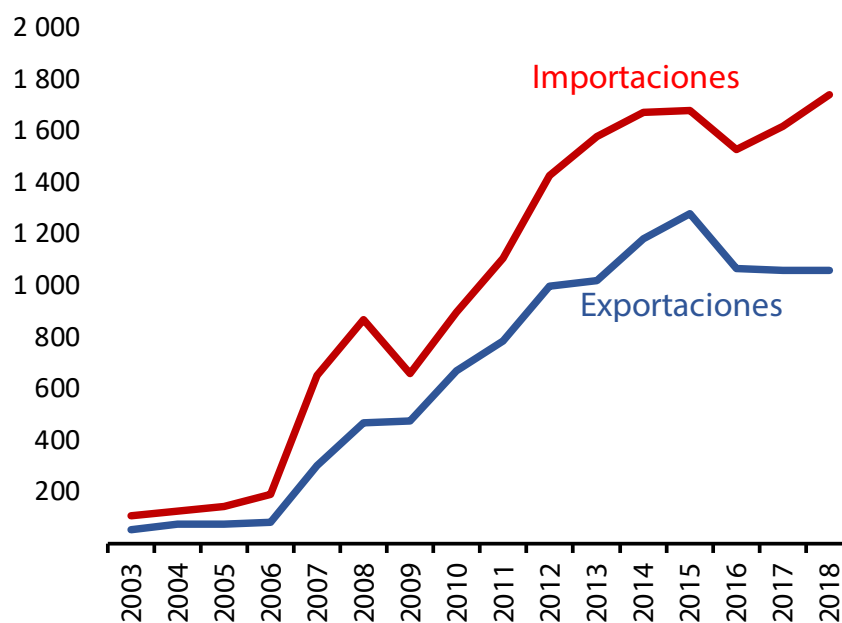
\*/La inflación se refiere a la variación porcentual anual del Índice Nacional de Precios al Consumidor.

## Comercio exterior

La Industria del juguete en 2018 exportó **1 058** millones de dólares e importó **1 731** millones de dólares. Los volúmenes del comercio exterior (exportaciones e importaciones) han aumentado a través del tiempo, incluso el déficit comercial. La perspectiva histórica se muestra en la gráfica siguiente:

### Exportaciones e Importaciones de la Industria del juguete

Millones de dólares



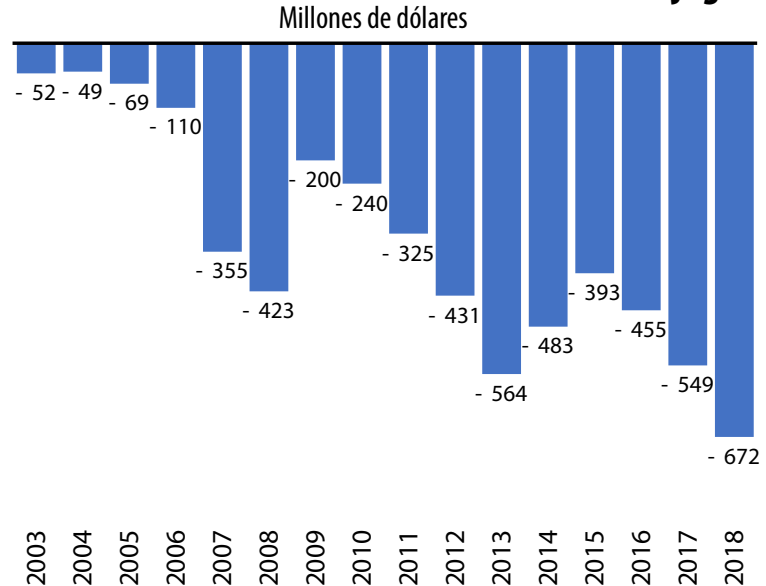
Fuente: Servicio de Administración Tributaria, Secretaría de Economía, Banco de México e INEGI. Balanza Comercial de Mercancías de México.

Las empresas de la Industria del juguete en México exportan más del 77% de su producción, según la Encuesta Anual de la Industria Manufacturera.

Nota: La delimitación del Comercio exterior de la Industria del juguete que se presenta en este estudio se definió con base en la Tarifa de la Ley de los Impuestos Generales de Importación y de Exportación (TIGIE), determinándose 55 fracciones arancelarias las cuales se enlistan en el anexo.

En 2018 el déficit comercial (importaciones mayores a las exportaciones) fue de **-672** millones de dólares en la Industria del juguete.

## Saldo de la balanza comercial de la Industria del juguete



Fuente: Servicio de Administración Tributaria, Secretaría de Economía, Banco de México e INEGI. Balanza Comercial de Mercancías de México.

## Fracciones arancelarias que más se exportan de la Industria del juguete, 2018

De las 55 fracciones arancelarias que se definieron como parte de la Industria del juguete, destacan cinco de ellas por el lado de las exportaciones, porque concentraron **77.2%** de las exportaciones totales de la industria en cuestión.

Fracción arancelaria	Porcentaje
Industria del juguete	100.0
95030011 Juegos o surtidos de construcción; los demás juguetes de construcción	43.1
95045001 Consolas y máquinas de videojuegos	11.6
95030099 Los demás	9.0
95030023 Juguetes inflables, incluso las pelotas de juguete fabricadas exclusivamente de materias plásticas, excepto lo comprendido en la fracción 9503.00.22	7.9
95030002 Con ruedas, concebidos para que los conduzcan los niños, impulsados por ellos o por otra persona, o accionados por baterías recargables de hasta 12 v, excepto, en ambos casos, lo comprendido en la fracción 9503.00.01	5.6
Resto de las fracciones	22.8

Fuente: Servicio de Administración Tributaria, Secretaría de Economía, Banco de México e INEGI. Balanza Comercial de Mercancías de México.

Por lo que respecta a las importaciones, ocho fracciones arancelarias aportaron **67.8%** del total en 2018.

### Fracciones arancelarias que más se importan de la Industria del juguete, 2018

	Fracción arancelaria	Porcentaje
	Industria del juguete	100.0
95045001	Consolas y máquinas de videojuegos	22.7
95030036	Los demás juguetes presentados en juegos o surtidos de dos o más artículos diferentes acondicionados para su venta al por menor	9.5
95030011	Juegos o surtidos de construcción; los demás juguetes de construcción	8.3
95030099	Los demás	7.6
95030014	Los demás juguetes que representen animales o seres no humanos, sin rellenar	5.6
39249099	Los demás	5.3
95030005	Muñecas y muñecos que representen solamente seres humanos, de altura inferior o igual a 30 cm, incluso vestidos, articulados o con mecanismos operados eléctrica o electrónicamente	5.0
98020004	Mercancías para el Programa de Promoción Sectorial de la Industria del Juguete, Juegos de Recreo y Artículos Deportivos, cuando las empresas cuenten con la autorización a que se refiere la Regla 8a. de las Complementarias, para la interpretación y aplicación de la Tarifa de la Ley de los Impuestos Generales de Importación y de Exportación, conforme a los criterios que establezca la Secretaría de Economía	3.8
	Resto de las fracciones	32.2

**Las importaciones están concentradas en ocho fracciones arancelarias, 67.8% del total**

Fuente: Servicio de Administración Tributaria, Secretaría de Economía, Banco de México e INEGI. Balanza Comercial de Mercancías de México.

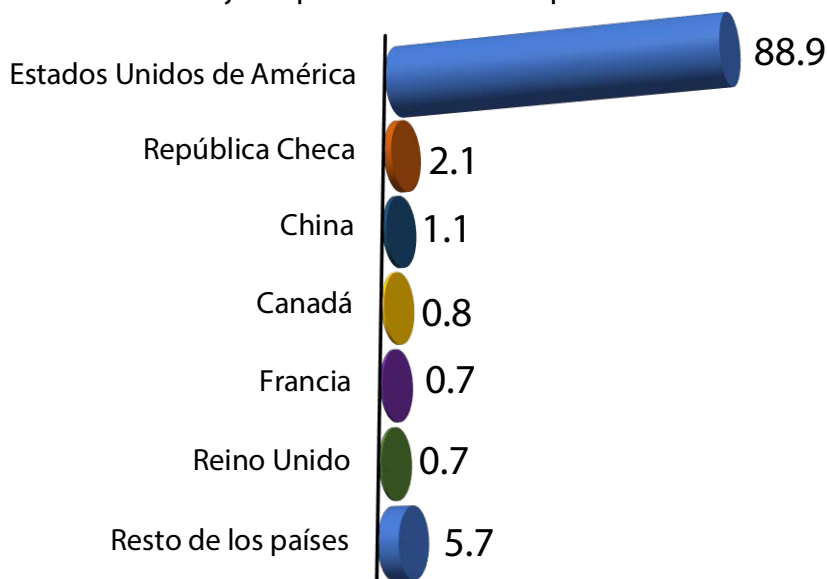
La información también permite identificar las fracciones donde se localiza un superávit o déficit comercial. Por ejemplo, la que se refiere a “Juegos o surtidos de construcción; los demás juguetes de construcción” (fracción arancelaria 95045001) fue la que reportó el superávit comercial más alto, siendo de **313** millones de dólares, y por otro lado, la fracción que mostró el déficit comercial más alto fue la de Consolas y máquinas de videojuegos (fracción arancelaria 95045001) con **271** millones de dólares.



## Países a los que México exportó

**Exportaciones de la Industria del juguete según país, 2018**  
Porcentajes respecto al total de las exportaciones

La mayor parte de las exportaciones de la Industria del juguete se destinan a los Estados Unidos de América (**88.9%**), y en menor proporción se realizan exportaciones a un conjunto de países que pueden ser atractivos para expandir las ventas al exterior de los productos de esta industria.

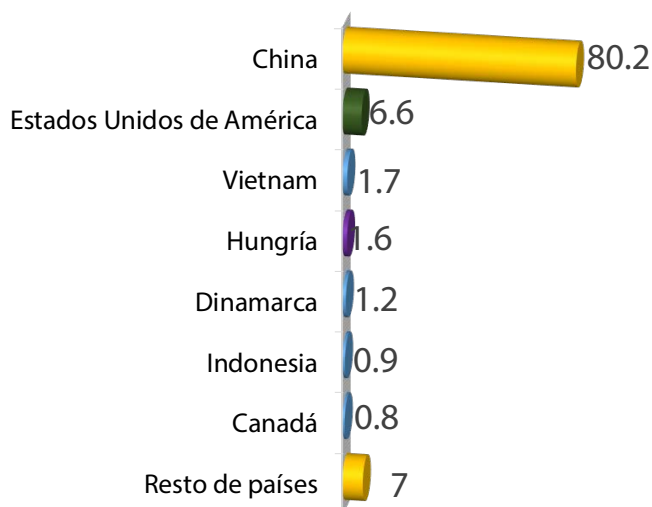


Fuente: Servicio de Administración Tributaria, Secretaría de Economía, Banco de México e INEGI. Balanza Comercial de Mercancías de México.

## Países de los que México importó

**Importaciones de la Industria del juguete según país, 2018**  
Porcentajes respecto al total de las importaciones

Las importaciones fueron principalmente de China, las cuales representaron **80.2%** del total en 2018.



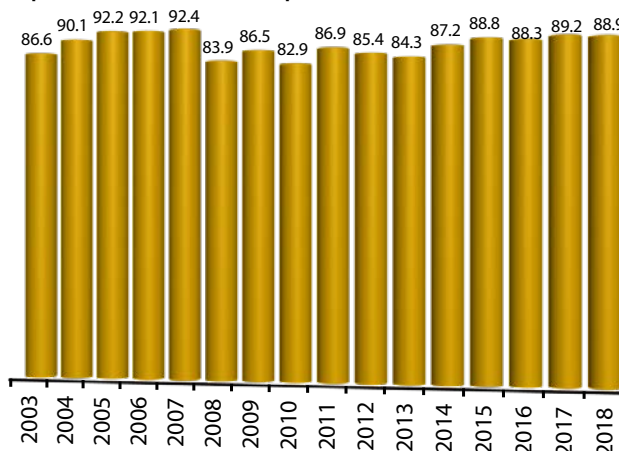
Fuente: Servicio de Administración Tributaria, Secretaría de Economía, Banco de México e INEGI. Balanza Comercial de Mercancías de México.

Como Estados Unidos de América y China sobresalen por ser los países con los que México tiene mayores flujos comerciales de productos de Juguetes, el primero por el lado de las exportaciones y el segundo por el lado de las importaciones, a continuación se presenta la información comercial de México con estos países:

## Comercio exterior de la Industria del juguete con Estados Unidos de América

### Exportaciones de la Industria del juguete de México a Estados Unidos de América

Porcentajes respecto al total de las exportaciones de la Industria del Juguete

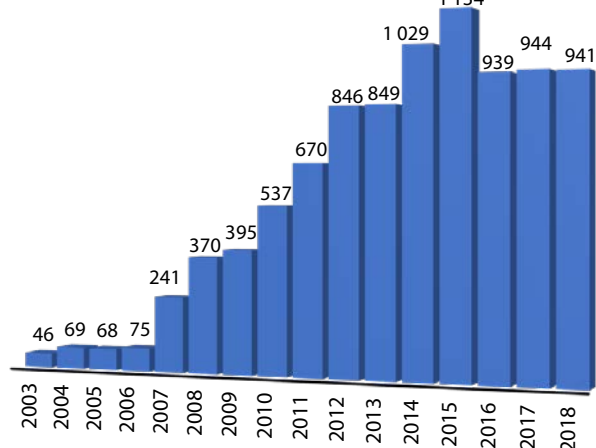


Fuente: Servicio de Administración Tributaria, Secretaría de Economía, Banco de México e INEGI. Balanza Comercial de Mercancías de México.

El porcentaje de las exportaciones de la Industria del juguete a los Estados Unidos de América respecto al total de las exportaciones se ha mantenido estable, sin embargo, en millones de dólares las exportaciones aumentaron de 2006 a 2015, y en los últimos tres años se mantuvieron estables.

### Exportaciones de la Industria del juguete de México a Estados Unidos de América

Millones de dólares

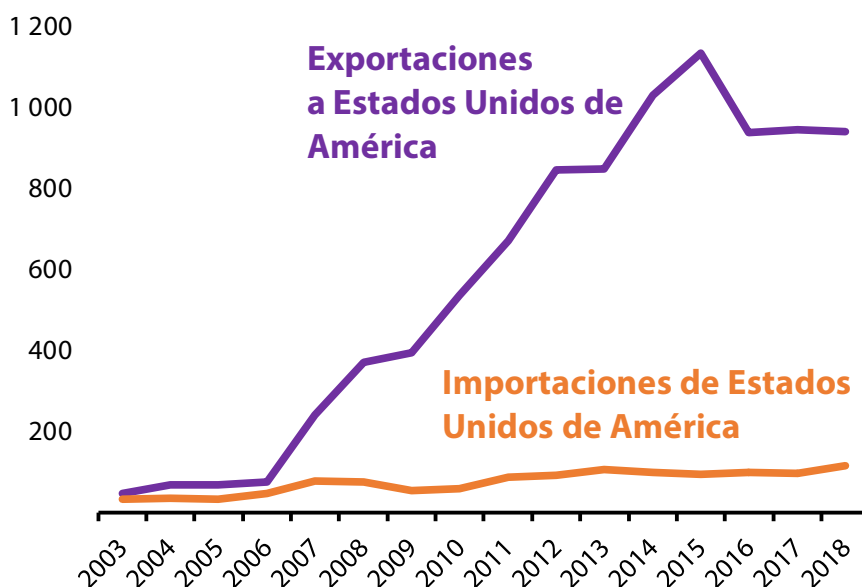


Fuente: Servicio de Administración Tributaria, Secretaría de Economía, Banco de México e INEGI. Balanza Comercial de Mercancías de México.

En 2018 las exportaciones a los Estados Unidos de América fueron de **941** millones de dólares, mientras que las importaciones fueron **115** millones de dólares, lo que generó un saldo superavitario de **826** millones de dólares; dicha situación favorable del comercio exterior se ha mantenido en el tiempo.

### Comercio exterior de México y Estados Unidos de América de la Industria del juguete

Millones de dólares



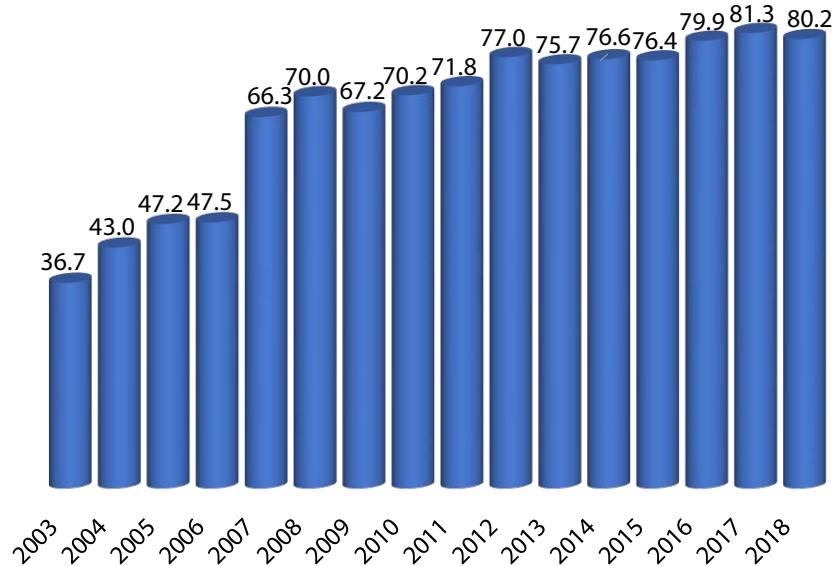
Fuente: Servicio de Administración Tributaria, Secretaría de Economía, Banco de México e INEGI. Balanza Comercial de Mercancías de México.

# Comercio exterior de la Industria del juguete con China

El porcentaje de las importaciones de la Industria del juguete provenientes de China está aumentando gradualmente representando **80.2%** del total de las importaciones en 2018. Este desempeño está generando un déficit comercial creciente con este país.

## Importaciones de la Industria del juguete de México provenientes de China

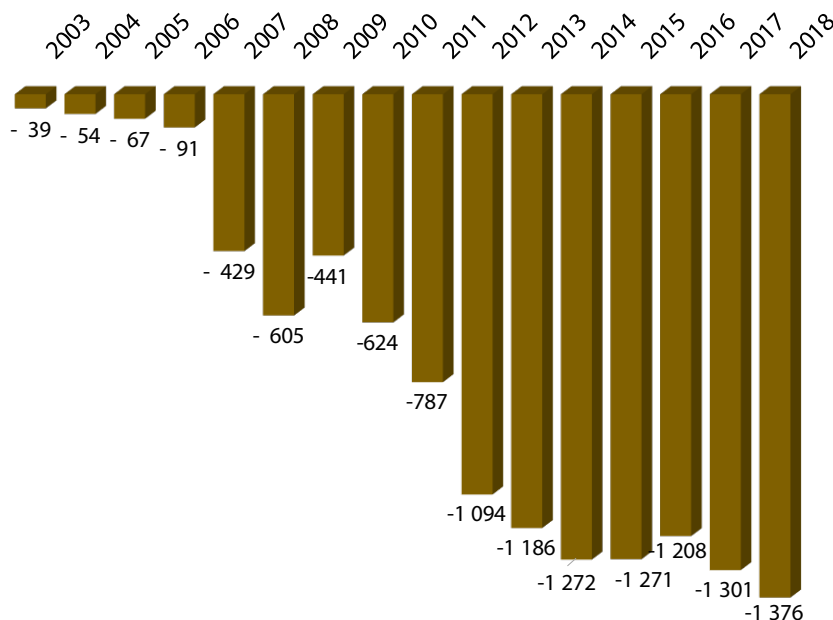
Porcentajes respecto al total de las importaciones de la Industria del Juguete



Fuente: Servicio de Administración Tributaria, Secretaría de Economía, Banco de México e INEGI. Balanza Comercial de Mercancías de México.

## Déficit comercial de la Industria del juguete de México con China

Millones de pesos



**Déficit comercial de la Industria del juguete de México con China.**

Fuente: Servicio de Administración Tributaria, Secretaría de Economía, Banco de México e INEGI. Balanza Comercial de Mercancías de México.

---

# Anexo

## Delimitación SCIAN

Como ya se mencionó, en este estudio la Industria del juguete está acotada a la clase de actividad Fabricación de juguetes (339930) con base en el Sistema de Clasificación Industrial de América del Norte (SCIAN).

La actividad de la Fabricación de juguetes (339930) se describe de la siguiente manera en el SCIAN: Unidades económicas dedicadas principalmente a la fabricación de juguetes, instrumentos musicales de juguete y juegos de mesa. Excluye: Unidades económicas dedicadas principalmente a la reproducción de juegos de video (334610, Fabricación y reproducción de medios magnéticos y ópticos); a la fabricación de bicicletas y triciclos (336992, Fabricación de bicicletas y triciclos), y de mesas especiales para juegos (339920, Fabricación de artículos deportivos).

## La Industria del juguete en la estructura del SCIAN

Sector 30-33 Industrias manufactureras

Subsector 339 Otras industrias manufactureras

Rama 3399 Otras industrias manufactureras

Subrama 33993 Fabricación de juguetes

Clase 339930 Fabricación de juguetes

Esta información se puede consultar en:

<https://www.inegi.org.mx/app/biblioteca/ficha.html?upc=702825051693>

## Anexo

La delimitación del Comercio exterior de la Industria del juguete que se presenta en este estudio se definió con base en la Tarifa de la Ley de los Impuestos Generales de Importación y de Exportación (TIGIE), determinándose 55 fracciones arancelarias, las cuales se enlistan a continuación.

### Fracciones arancelarias de la Industria del juguete

1	39249099	Los demás
2	87150001	Coches, sillas y vehículos similares para transporte de niños
3	94018001	Los demás asientos
4	95030002	Con ruedas, concebidos para que los conduzcan los niños, impulsados por ellos o por otra persona, o accionados por baterías recargables de hasta 12 v, excepto, en ambos casos, lo comprendido en la fracción 9503.00.01
5	95030003	Los demás juguetes con ruedas concebidos para que los conduzcan los niños; coches y sillas de ruedas para muñecas o muñecos
6	95030004	Muñecas y muñecos que representen solamente seres humanos, incluso vestidos, que contengan mecanismos operados eléctrica o electrónicamente, excepto lo comprendido en la fracción 9503.00.05
7	95030005	Muñecas y muñecos que representen solamente seres humanos, de altura inferior o igual a 30 cm, incluso vestidos, articulados o con mecanismos operados eléctrica o electrónicamente
8	95030006	Las demás muñecas y muñecos que representen solamente seres humanos, incluso vestidos, excepto lo comprendido en las fracciones 9503.00.04.y 9503.00.05
9	95030007	Trenes eléctricos, incluidos los carriles (rieles), señales y demás accesorios
10	95030008	Juguetes terapéutico-pedagógicos, reconocibles como concebidos exclusivamente para usos clínicos, para corregir disfunciones psicomotrices o problemas de lento aprendizaje, en instituciones de educación especial o similares
11	95030009	Modelos reducidos "a escala" para ensamblar, de madera de balsa
12	95030010	Modelos reducidos "a escala" para ensamblar, incluso los que tengan componentes electrónicos o eléctricos, excepto lo comprendido en la fracción 9503.00.07
13	95030011	Juegos o surtidos de construcción; los demás juguetes de construcción

14	95030012	Juguetes que representen animales o seres no humanos, rellenos
15	95030013	Juguetes que representen animales o seres no humanos, sin rellenar, de papel o cartón
16	95030014	Los demás juguetes que representen animales o seres no humanos, sin rellenar
17	95030015	Instrumentos y aparatos, de música, de juguete
18	95030016	Rompecabezas de papel o cartón
19	95030017	Rompecabezas de materias distintas a papel o cartón
20	95030018	Juegos o surtidos reconocibles como concebidos exclusivamente para que el niño o la niña, representen un personaje, profesión u oficio, excepto lo comprendido en la fracción 9503.00.19
21	95030019	Juegos que imiten preparaciones de belleza, de maquillaje o de manicura
22	95030020	Juguetes y modelos, con motor, excepto lo comprendido en las fracciones 9503.00.02, 9503.00.03, 9503.00.04, 9503.00.05, 9503.00.06, 9503.00.07, 9503.00.09, 9503.00.10, 9503.00.11, 9503.00.12, 9503.00.14, 9503.00.15 y 9503.00.18
23	95030021	Ábacos
24	95030022	Preparaciones de materias plásticas, o caucho, reconocibles como concebidas para formar globos por insuflado
25	95030023	Juguetes inflables, incluso las pelotas de juguete fabricadas exclusivamente de materias plásticas, excepto lo comprendido en la fracción 9503.00.22
26	95030024	Juguetes destinados a niños de hasta 36 meses de edad, excepto lo comprendido en las fracciones 9503.00.01, 9503.00.02, 9503.00.03, 9503.00.04, 9503.00.05, 9503.00.06, 9503.00.11, 9503.00.12, 9503.00.13, 9503.00.14, 9503.00.15, 9503.00.16, 9503.00.17, 9503.00.20 y 9503.00.23
27	95030025	Juguetes réplica de armas de fuego, que tengan apariencia, forma y/o configuración, de las armas de las partidas 93.02 y 93.03, pero que no sean las armas comprendidas en la partida 93.04
28	95030026	Juguetes reconocibles como concebidos exclusivamente para lanzar agua, excepto los comprendidos en la fracción 9503.00.25
29	95030027	Partes o piezas sueltas para triciclos, patinetes, coches de pedal y juguetes similares con ruedas
30	95030028	Prendas, complementos (accesorios) de vestir, calzado, sombreros y demás tocados, para muñecas y muñecos que representen solamente seres humanos

31	95030029	Subensambles eléctricos o electrónicos, reconocibles como concebidos exclusivamente para los productos de las fracciones 9503.00.04 y 9503.00.05
32	95030030	Partes y accesorios de muñecas y muñecos que representen solamente seres humanos, excepto lo comprendido en las fracciones 9503.00.28 y 9503.00.29
33	95030031	Partes y accesorios de instrumentos y aparatos, de música, de juguete
34	95030032	Partes y accesorios reconocibles como concebidos exclusivamente para lo comprendido en la fracción 9503.00.20
35	95030033	Motores, excepto eléctricos reconocibles como concebidos exclusivamente para montarse en juguetes o en modelos, reducidos
36	95030034	Partes y accesorios reconocibles como concebidos exclusivamente para los productos comprendidos en la fracción 9503.00.24
37	95030035	Partes, piezas y accesorios, reconocibles como concebidas para coches y sillas de ruedas para muñecas o muñecos, para los demás juguetes de rueda, o para lo comprendido en las fracciones 9503.00.21, 9503.00.25 o 9503.00.26
38	95030036	Los demás juguetes presentados en juegos o surtidos de dos o más artículos diferentes acondicionados para su venta al por menor
39	95030099	Los demás
40	95042001	Tizas y bolas de billar
41	95042099	Los demás
42	95044001	Naipes
43	95045001	Consolas y máquinas de videojuegos
44	95045003	Partes y accesorios, para las consolas y máquinas de videojuegos
45	95049001	Pelotas de celuloide
46	95049004	Autopistas eléctricas
47	95049005	Partes sueltas y accesorios reconocibles como concebidas exclusivamente para lo comprendido en la fracción 9504.90.04
48	95049099	Los demás
49	95059099	Los demás
50	95066201	Inflables
51	95066999	Los demás



52	95067001	Patines para hielo y patines de ruedas, incluido el calzado con patines fijos
53	95069905	Trampolines
54	95069906	Piscinas, incluso infantiles
55	98020004	Mercancías para el Programa de Promoción Sectorial de la Industria del Juguete, Juegos de Recreo y Artículos Deportivos, cuando las empresas cuenten con la autorización a que se refiere la Regla 8a. de las Complementarias, para la interpretación y aplicación de la Tarifa de la Ley de los Impuestos Generales de Importación y de Exportación, conforme a los criterios que establezca la Secretaría de Economía.

---

## Glosario

**Demanda intermedia (insumos).** Son aquellos bienes o servicios que se incorporan a otros procesos de producción, en los cuales experimentan cambios en su estado, composición, forma o simplemente se integran a otros bienes o servicios con el fin de crear un nuevo producto.

**Demanda final.** Son los bienes o servicios cuyo proceso de producción ha concluido y se destinan al consumo final de los hogares, consumo del gobierno, inversión fija o las exportaciones.

**Exportaciones.** Son las ventas de mercancías que un país realiza al resto del mundo.

**Importaciones.** Son las compras de mercancías provenientes del exterior.

**Inflación.** Es la variación porcentual del Índice Nacional de Precios al Consumidor.

**Outsourcing de personal o subcontratación de personal.** Es la situación del personal contratado por una empresa con una razón social diferente a la empresa para la cual trabaja.

**Producto Interno Bruto (PIB).** Es el valor monetario de los bienes y servicios finales producidos en una economía en un período determinado dentro del territorio del país. El PIB se puede expresar a precios constantes o en términos reales para referirse a una medición que no tiene el efecto de la inflación. También lo puede encontrar expresado a precios corrientes o nominal, el cual indica el nivel de precios existente en cada momento o que incluye la inflación.

**Personal ocupado.** El Personal ocupado comprende a todas las personas que trabajaron durante el periodo de referencia dependiendo contractualmente o no de la unidad económica, sujetas a su dirección y control.

**Remuneraciones.** Son todos los pagos y aportaciones, normales y extraordinarios, en dinero y especie, para retribuir el trabajo del personal dependiente de la razón social. Están conformadas por los sueldos pagados a empleados, salarios pagados a obreros y las prestaciones sociales que paga una empresa a sus trabajadores.

**Valor de la producción.** Se refiere al valor de los Insumos (nacionales e importados) más el Valor agregado bruto que cada actividad económica aporta por el desarrollo de su actividad.

# Colección de “Estudios sectoriales y regionales”

Estudios de las distintas actividades económicas que promueven, mediante un lenguaje sencillo, el uso de la información estadística y geográfica para apoyar la toma de decisiones



<http://www.beta.inegi.org.mx/app/biblioteca/ficha.html?upc=702825095666>

**Conociendo México**

800 111 46 34

[www.inegi.org.mx](http://www.inegi.org.mx)

[atencion.usuarios@inegi.org.mx](mailto:atencion.usuarios@inegi.org.mx)



@inegi\_informa



INEGI Informa